



## INTERNATIONAL APPLICATION PUBLISHED UNDER THE PATENT COOPERATION TREATY (PCT)

<b>(51) International Patent Classification:</b> <b>G06F 13/00</b>	<b>A1</b>	<b>(11) International Publication Number:</b> <b>WO 00/63780</b> <b>(43) International Publication Date:</b> 26 October 2000 (26.10.2000)
<b>(21) International Application Number:</b> PCT/US00/09613 <b>(22) International Filing Date:</b> 11 April 2000 (11.04.2000) <b>(30) Priority Data:</b> 09/295,823 21 April 1999 (21.04.1999) US <b>(60) Parent Application or Grant</b> SILICON STEMCELL, LLC. [/]; (). SCHENA, Robert, J. [/]; (). ANDERER, Mike [/]; (). RITZ, Peter, B. [/]; (). BENENSTEIN, Mike [/]; (). LAVORGNA, Gregory, J. ; ().		<b>Published</b>
<b>(54) Title: METHOD FOR MANAGING PRINTED MEDIUM ACTIVATED REVENUE SHARING DOMAIN NAME SYSTEM SCHEMAS</b> <b>(54) Titre: PROCEDE DE GESTION DE SCHEMAS DE SYSTEMES DE NOMS DE DOMAINES A PARTAGE DE RESSOURCES A PARTIR D'UN SUPPORT IMPRIME</b>  <b>(57) Abstract</b> <p>A method for bridging the gap between the virtual multimedia-based Internet world and the physical world of tangible object media, such as print media. More particularly, a method for managing a domain name service based on initiating a communication from an object containing provider information using a scanner (100), a portal server (200) and a receiver (180) connected across a network. The method involves scanning a machine-readable code (10) containing a link information corresponding to the provider information from the object (50) using the scanner (100) and storing the machine-readable code in a memory. The link information is then extracted from the machine-readable code (10) in the memory. A user input information corresponding to the provider information is also obtained and stored in the memory. The link information and the user input information are then sent to the portal server (200) via the network. The portal server (200) receives the link information and user input information and selects a multimedia information sequence corresponding to the link information and the user input information. The multimedia information sequence is then sent to the receiver (180) via the network. The receiver (180) receives and stores the multimedia information sequence plays the sequence automatically or in response to a stimulus such as a user request.</p> <b>(57) Abrégé</b> <p>Cette invention concerne un procédé permettant de combler la lacune existant e fossé entre le monde virtuel d'Internet basé sur le multimédia et le monde réel d'objets tangibles, les média imprimés par exemple. L'invention concerne en particulier un procédé de gestion d'un service de noms de domaines grâce au lancement d'une communication à partir d'un objet renfermant des informations de fournisseur au moyen d'un dispositif de balayage (100), d'un serveur de portail (200) et d'un récepteur (180) connectés au sein d'un réseau. La démarche consiste à balayer un code lisible par machine (10) qui renferme une information lien correspondant à une donnée de fournisseur présente sur un objet (50) au moyen du dispositif de balayage (100) et à stocker ledit code en mémoire. L'information lien est ensuite extraite du code lisible par machine (10) mis en mémoire. On se procure également une information d'entrée d'utilisateur correspondant à l'information fournisseur, information qui est mise en mémoire. L'information lien et l'information d'entrée de l'utilisateur sont ensuite transmises au serveur de portail (200) via le réseau. Le serveur de portail (200) reçoit ces deux informations et sélectionne une séquence d'informations multimédia qui leur correspond. Cette séquence est alors envoyée au récepteur (180) via le réseau. Le récepteur (180) reçoit la séquence d'informations multimédia, la stocke et l'affiche automatiquement ou en réponse à un stimulus tel qu'une demande provenant d'un utilisateur.</p>		